|  |  |
| --- | --- |
| **Projenin Adı:**  **PROJE TANITIM FORMU** | Monopoly Oyunu |
| **Projenin Amacı ve Hedefleri:** | 1-Herkesin severek oynayacağı bir oyun yapmak  2-Oyunu oynayanların hem eğlenmesini hem de öğrenmesini sağlamak  3-Sade ve basit bir oynanış tarzıyla oyuncuların sıkılmasını önlemek |
| **Projenin Gerekçesi:** | Günümüzde teknolojinin gelişmesiyle birlikte oyun sektörüde önemli bir yer kazanmıştır. Bu alanda kazancın giderek artmasıyla yapım şirketleri oyunların eğitici ve öğretici yanını bir kenara atıp, kendi çıkarları için kişilerde bağımlılık yaratan ve daha çok içeriği savaş, dövüş vb. tarzında oyunlar piyasaya sürmüşlerdir.  Bu oyun projesinde amacım insanlara bağımlılık yaratmayacak, hem eğlenceli hem de içerisinde çeşitli bilgiler vermyeyi amaçlayan, basit ve oynanışı kolay bir oyun yapmaktır. |
| **Projeden fayda sağlayacaklar:** | Eğlenirken öğrenmek isteyen herkes |
| **Değerlendirme mekanizması:** | Proje dersin öğretim görevlisi Naciye MACİT tarafından değerlendirilecektir. |
| **Proje süresi ve zamanı:** | 3 Ay |
| **Proje bütçesi-Gerekçesi:** | **-** |
| **Proje özeti:** | Dünyada herkes tarafından bilinen ve oynanan Monopoly oyunun bir benzerini bilgisayara karşı oynamak.  Oyunumuzda bir adet oyuncu ve ona karşı oynayan bir yapay zeka bulunacaktır. En yüksek zarı atan oyuna başlayacaktır. Oyunda belirli bölgeler bulunacak ve bu bölgeler satın alınabilecektir. Oyunda soru havuzu denen bir bölge bulunacak ve bu bölgeye gelen kullanıcılara çeşitli sorular sorulup bilgileri test edilecektir. Bunun dışında çeşitli şans kartlarıyla oyunun daha eğlenceli ve oynanabilir olması sağlanacaktır. Oyuncu iflas ederse oyunu kaybedecektir. |